



**SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE
SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN**
Procedimiento Creación y Adecuación de Programas de Formación
Virtual y a Distancia
Manejo Adobe Illustrator

Versión: 01
Código: GFPI-F-011

Cronograma de actividades

Actividad de aprendizaje	Resultado de aprendizaje a alcanzar	Tipo de evidencia	Tiempos de entrega	
			Inicia	Termina
Actividades previas	N/A	Actualización de los datos personales.	16/11/2023 - 30/11/2023	
		Respuestas al Sondeo de conocimientos previos.		
		Presentación ante el instructor y los compañeros en el Foro social.		
		Evidencia: Actividad interactiva "Reconocimiento de la plataforma".		
Actividad de aprendizaje 1	Identificar el espacio de trabajo e interfaz del software, teniendo en cuenta el tipo de imagen.	Evidencia: Cuadro comparativo "Gráfico vectorial vs. Mapa de bits".	16/11/2023- 22/11/2023	
		Evidencia: Video <i>screencast</i> "Configuración de espacio de trabajo en Adobe Illustrator" CC.		
Actividad de aprendizaje 2	Aplicar herramientas para la creación y edición de vectores a través del software, según los requerimientos de diseño establecidos.	Evidencia: Blog "Comunidades y foros sobre Adobe Illustrator CC".	23/11/2023 - 27/11/2023	
		Evidencia: Presentación "Alternativas para uso creativo de herramientas".		
		Evidencia: Taller "Creación y transformación de imágenes vectoriales".		



**SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE
SISTEMA INTEGRADO DE GESTIÓN**
**Procedimiento Creación y Adecuación de Programas de Formación
Virtual y a Distancia**
Manejo Adobe Illustrator

Versión: 01
Código: GFPI-F-011

Actividad de aprendizaje 3	Asignar a los objetos vectoriales atributos específicos, a través de los paneles disponibles en el software.	Evidencia: Artículo “Composición gráfica”.	28/11/2023 - 04/12/2023
		Evidencia: Actividad interactiva “Manejo de paneles en Adobe Illustrator CC”.	
		Evidencia: Ejercicio práctico “LPQ e-innovation”.	
Actividad de aprendizaje 4	Preparar el resultado de diseño construido en el software para su publicación final, según las especificaciones técnicas del medio.	Evidencia: Esquema gráfico “Proceso del documento final”.	05/12/2023 - 11/12/2023
		Evidencia: Actividad interactiva “Creación y publicación de un proyecto en Adobe Illustrator CC”.	
		Evidencia: Ejercicio práctico “Alistamiento y producción de un documento final en Adobe Illustrator CC”.	
		Respuestas al Sondeo de la evaluación del programa.	
FECHA LÍMITE DE RECEPCIÓN DE ACTIVIDADES – 11/12/2023			